

# PRAVILNIK

**BUSINESS BASKETBALL LEAGUE  
FIFTH SEASON  
2023./2024.**



**BUSINESS  
BASKETBALL  
LEAGUE**



# O LIGI

## ČLANAK 1

Pružatelj je usluge tvrtka SportMixta, organizator brojnih sportskih događanja koji korisnicima usluga omogućuju uključivanje poslovnih ljudi u sportske aktivnosti. Voditelj je abasketball league Pere Markić, direktor tvrtke SportMixta (u daljnjem tekstu Voditelj lige).

## ČLANAK 2

Business basketball league jedinstveni je poslovno-košarkaški projekt jugoistočne Europe. Ovo jedinstveno sportsko natjecanje kreirali su školovani sportski profesionalci, fizioterapeuti, liječnici i poslovni ljudi – menadžeri i poduzetnici. Cilj je projektom okupiti što veći broj poslovnih ljudi, menadžera i poduzetnika, radi sportske rekreativne aktivnosti, prevencije, ali i liječenja bolesti (sve češće i kroničnih među ovom populacijom) te poticati međusobno druženje, natjecateljski duh i zdravo provođenje vremena izvan poslovnih sfera.

## ČLANAK 3

Pravilnik Business basketball league skup je odredbi, mjera i pravila koji se donose u svrhu lakšega razumijevanja pravila lige te njihovog provođenja. Na temelju ovoga Pravilnika određuju se temeljne odredbe vezane za održavanje utakmica Business basketball league.

# OBJAVA REZULTATA

## ČLANAK 4

Službena je stranica za objavu svih rezultata, statistika i medijskih materijala [www.bbl.hr](http://www.bbl.hr). Osim na toj domeni, podaci i mediji objavljuju se i na službenoj Facebook stranici lige, Instagram profilu lige i LinkedIn profilu lige.

## ČLANAK 5

Voditelj lige dužan je zapisnike i medije prikupljene tijekom odigravanja utakmica predati voditeljima internetske stranice i društvenih mreža, a oni su ih dužni u roku od četiri radna dana objaviti i učiniti vidljivim javnosti.

# EKIPE

## ČLANAK 6

Igrači koji nastupaju za određenu ekipu u Business basketball league moraju biti zaposlenici tvrtke za koju nastupaju. Svaka ekipa može prijaviti najviše 20 igrača za ligu. Novi se igrači mogu priključivati do šestog kola sezona.

## ČLANAK 7

Dopušteno je imati tri stranca u ekipi, ali pritom ti igrači ne smiju biti članovi bilo koje druge ekipe lige. Dvoje stranaca smiju biti članovi treće lige i nižih liga, a treći stranac ne smije biti član ni jedne službene lige.

## ČLANAK 8

Igrači ekipe moraju biti barem 20 minuta prije svoje utakmice u dvorani kako bi se adekvatno zagrijali i smanjili rizike težih povreda i ozljeda.

## ČLANAK 9

Voditelji Business basketball league ekipa dužni su, u suradnji sa zapisničarem utakmice, popisati igrače svake ekipe uoči svake utakmice. Svaka ekipa za utakmicu smije prijaviti najviše 12 igrača.

## ČLANAK 10

Ekipe Business basketball league moraju imati dresove i imati jasno ispisane brojeve na svojim dresovima kako bi olakšale posao sucima i zapisničarima utakmice te unošenje statističkih podataka na službene stranice lige.

## ČLANAK 11

Igrači ekipa Business basketball league moraju poštivati norme ponašanja u dvorani i na javnim mjestima i osoblje te čuvati inventar i ostale stvari kojima se koriste.

## ČLANAK 12

U slučaju nepoštivanja prethodnoga članka, prekršitelji će biti upozoreni, a ukoliko zanemare upozorenje, voditelj lige, odnosno osobe koje je ovlastio, postupat će u skladu s mjerama kažnjavanja.

## ČLANAK 13

U slučaju nepoštivanja pravila, igrač će biti kažnjen tehničkom pogreškom koja iznosi 20 eura. Iznos je potrebno uplatiti u humanitarne svrhe instituciji po izboru Organizatora, a dokaz dostaviti na info@bbl.hr.

Ukoliko igrači nastave s nepoštivanjem pravila, suci Business basketball league dat će igraču isključujuću tehničku pogrešku koja iznosi 25 eura, a igrač će biti udaljen sa sportskoga terena.

## ČLANAK 14

Nakon izrečenih kazni, ukoliko igrač ne izvrši uplatu do sljedećega kola i podastre dokaz o tome voditelju lige ili slanjem potvrde na službenu elektroničku adresu, igrač ne smije nastupiti u sljedećemu kolu.

# IGRA

## ČLANAK 15

U redovnome dijelu igre igra se 4x8 minuta. Razigravanje do finala igra se 4x10 minuta.

## ČLANAK 16

Napad u utakmici mora biti iskorišten unutar 24 sekunde. U slučaju faula, odbijanja lopte o obruč ili igranja nogom obrambene momčadi, napad se stavlja na 14 sekundi ukoliko je vrijeme napada bilo manje od 14 sekundi u vrijeme odvijanja navedenih radnji.

Vrijeme za prijenos lopte u suparničko polje jest osam sekundi.

## ČLANAK 17

Strelicom na zapisničkom stolu određuje se posjed lopte nakon prvog skoka za loptu na početku utakmice. Ekipe koja je skočila za loptom automatski pri sljedećoj mrtvoj lopti gubi posjed lopte. Ukoliko ne dođe do mrtve lopte, na početku sljedeće četvrtine lopta je za suparničku ekipu.

## ČLANAK 18

Koriste se pravila silazne putanje, prijenos lopte u stražnje polje, tri sekunde u reketu u napadu te pravila bonusa koja označavaju slobodna bacanja nakon faula protivničke ekipe. Ekipe može napraviti četiri faula unutar četvrtine, a nakon toga se primjenjuje pravilo bonusa.

## ČLANAK 19

U slučaju neriješenog rezultata na kraju četvrtine, igra se produžetak od četiri minute. Ako nakon produžetka rezultat bude izjednačen, igra se drugi produžetak, sve dok se ne dobije pobjednik utakmice.

## ČLANAK 20

Nesportski faul kažnjava se dvama slobodnim bacanjima i loptom sa strane, a tehnička pogreška jednim bacanjem i loptom sa strane. Igrač će biti isključen kada su mu dodijeljene dvije tehničke pogreške ili dvije nesportske ili jedna nesportska i jedna tehnička pogreška.

## ČLANAK 21

Ekipe svoj rang mogu pratiti na tablici lige. Prilikom rangiranja,

- prvi kriterij je broj pobjeda,
- a potom međusobni omjer.

U slučaju većeg broja bodovno izjednačenih ekipa na tablici,

- prvi kriterij jest broj pobjeda između bodovno izjednačenih ekipa,
- drugi kriterij jest međusobna koš-razlika između spomenutih ekipa,
- a treći kriterij jest veći broj postignutih koševa između spomenutih ekipa.

U slučaju svih triju izjednačenih kriterija, baca se novčić uz prisustvo odgovornih osoba iz spomenutih klubova i organizacijskoga tima.

## ČLANAK 22

U razigravanje ulazi prvih osam rangiranih ekipa na ljestvici Lige. Igra se na jednu utakmicu. Igra se na ispadanje.

## ČLANAK 23

Igrač koji će nastupiti u završnome dijelu natjecanja (od razigravanja do finala) mora imati najmanje dva nastupa za ekipu u regularnome dijelu sezone.

## ČLANAK 24

Ekipe koje izgube polufinalne utakmice igraju utakmicu za treće mjesto. Dvije najbolje ekipe iz polufinalnih susreta ulaze u finale i igraju utakmicu za prvo mjesto.

**VAŽNO:** Ekipa prvak pete sezone predstavljat će ligu i svoju tvrtku na regionalnome F4 turniru u lipnju.

# OSTALO

## ČLANAK 25

Sudionici koji nisu dio Business basketball league, a nalaze se unutar objekta u kojem se održava liga, dužni su pridržavati se pravila lige u vrijeme njezinog održavanja. U protivnom će biti sankcionirani udaljavanjem iz sportskoga objekta, a u slučaju težih prekršaja, protiv njih će biti poduzete primjerene mjere kažnjavanja.

## ČLANAK 26

Glavne osobe kojima se sudionici poslovne košarkaške lige mogu obratiti su:

- a) Voditelj lige: Pere Markić (**pere.markic@sportmixta.hr**)
- b) Voditelj marketinga: Henrieta Barbarić (**henrieta.b@sportmixta.hr**)
- c) Opće informacije (**info@bbl.hr**)

## ČLANAK 27

Ekipa ima pravo na jednu odgodu tijekom sezone, a koju je potrebno najaviti najmanje tjedan dana prije termina na jednu od gore navedenih adresa.

## ČLANAK 28

Ovaj Pravilnik stupa na snagu 7. listopada 2023. godine i vrijedi do kraja četvrte sezone Business basketball league, ili iznimno kraće, ukoliko voditelj lige tako odluči.

U Zagrebu 20. rujna 2023.

**Organizator lige:** Pere Markić



**SPORTMIXTA**

[www.sportmixta.hr](http://www.sportmixta.hr)

[info@sportmixta.hr](mailto:info@sportmixta.hr)

**SportMixta d.o.o.**  
**Srednjaci 26**  
**10 000 Zagreb, RH**  
**OIB: 96847865053**



**Banka:**  
**Privredna banka d.d**  
**10 000 Zagreb, Croatia**  
**HR6023400091110641486**